**Управление сервером**

Чаще всего управлять сервером можно через rcon-команды. Многие из этих команд требуют перезапуска сервера, для того, чтобы вступить в действие. Основные команды и особенности управления сервера CoD4 мы рассмотрим ниже…

**Подключение к rcon**

Ваш rcon-пароль устанавливается в файле “server.cfg”. Для того, чтобы подключится к управлению серверу, вам нужно пройти авторизацию по rcon-паролю. Делается это следующим образом:

- Подключитесь клиентом к вашему серверу и откройте консоль кнопкой (~)

- напишите “/rcon login ваш\_пароль” и нажмите Enter

ВНИМАНИЕ! НЕ ЗАБЫВАЙТЕ использовать символ “/” перед “rcon login”, иначе ваше сообщение пройдет в чат и его увидят игроки.

Примечание: для того, чтобы открыть консоль в полноэкранном режиме, зажмите кнопку Shift и нажмите кнопку (~).

Подключение через ярлык

Если вы подключаетесь к своему серверу через готовый ярлык клиента CoD4, вы можете прописать rcon-авторизацию при запуске. При этом вам будет выдан приватный слот (если такая функция активирована в “server.cfg”).

- Правой кнопкой на ярлык клиента CoD4.

- Правой кнопкой мышки на ярлыке. Выберите Свойства.

- В поле “Объект” вы увидите: "C:Program FilesActivisionCall of Duty 4 - Modern Warfareiw3mp.exe" (путь до игры может быть произвольным).

- После последнего символа (закрывающая кавычка), пропишите “+rcon login \*\*\*\*\* assword \*\*\*\*\* +connect xxx.xxx.xxx.xx28960"

Часто используемые команды rcon

/rcon login password – авторизация на сервере в качестве администратора

/rcon serverinfo – показывает текущие настройки сервера

/rcon systeminfo – показывает текущие настройки системы

/rcon status – показывает всю информацию об игроках на сервере

/rcon map\_name – смена карты (rcon map mp\_crash)

/rcon map\_rotate – загружает следующую карту в списке ротации

/rcon map\_restart – полная перезагрузка карты на сервере

/rcon fast\_restart – моментальный рестарт без изменения настроек сервера

/rcon exec filename.cfg – загрузка любого конфигурационного файла (из папки “main”)

Другие команды, которые могут пригодится

/rcon g\_gametype – смена режима игры (rcon g\_gametype tdm)

/rcon scr\_teambalance [0-1] – включение/выключение автобаланса (rcon scr\_teambalance 1)

/rcon scr\_team\_fftype [0-3] – включение/выключение режима “дружественный огонь” (rcon scr\_team\_fftype 1)

/rcon scr\_game\_spectatetype [0-2] – выбор режима наблюдения во время нахождения в форме spectator (rcon scr\_game\_spectatetype 1)

/rcon scr\_game\_allowkillcam [0-1] – включение/выключение killcam (rcon scr\_game allowkillcam 1)

/rcon tell [client#] [message] – приватное сообщение игроку (rcon tell 3 Hello Player)

/rcon say [message] – любое сообщение для игроков от имени console (rcon say Hello Player)

Команды Kick и Ban

/rcon clientkick [ID] – кик любого игрока с сервера (rcon clientkick 3)

/rcon kick – кик любого игрока с сервера по имени (rcon kick Playername)

/rcon kick all – кик всех игроков с сервера

/rcon onlykick all – кик всех игроков с сервера

/rcon banClient [ID] – бан любого игрока по ID (rcon banClient 3)

/rcon banUser [Name] – бан любого игрока по имени (rcon banUser Playername)

/rcon tempBanClient [ID] – бан любого игрока на время (rcon tempbanclient 3)

/rcon tempBanUser – бан любого игрока по имени (rcon tempbanuser Playername)

Программы удаленного администрирования

CoD4 не может похвастаться большим количеством средств удаленного управления сервера. Помимо rcon существуют сторонние программы, которые можно использовать вне клиента.

Rcon Commander

Rcon Max

Modern Rcon

Half-Life Server Watch

Tatakai Server Scan